

REFLEXIONES



Año 2. Número 4

Evolución de los Retos Industriales

- Usar métodos colaborativos para potenciar la innovación.
- Combinar flexibilidad y eficiencia en los medios productivos.
- Gestionar tamaños de series y tiempos de respuesta mas cortos.
- Adoptar modelos logísticos inteligentes.
- Adaptarse a la transformación de canales (digitalización y omnicanalidad)
- Aprovechar la información para anticipar las necesidades del cliente.
- Adaptarse a la hiperconectividad del cliente
- Gestionar la trazabilidad multidimensional extremo a extremo.
- Gestionar la especialización mediante la coordinación de ecosistemas industriales de valor.
- Garantizar la sostenibilidad a largo plazo.
- Ofrecer productos personalizados.
- Adaptar el portfolio de productos al mundo digital.

Puede consultar Informe completo en :

<http://www.observatorioindustria.org/Informes/>

Patrocinado por :



Informe Industria Conectada

La Comisión Europea ha fijado como objetivo, en el marco de la política industrial europea, que la contribución de la industria al PIB europeo alcance el 20% en el año 2020. España, con un PIB de 1,4 millones de millones de dólares, es la quinta economía europea (tras Alemania, Francia, Reino Unido e Italia) y la número trece a nivel mundial, con EE.UU. encabezando la lista.

En la actualidad, la industria española representa el 13% del valor añadido 2 del país y emplea al 11% de la población ocupada 3, siendo la principal contribuidora a la balanza comercial positiva, con un crecimiento medio anual en exportaciones del 4,8% desde el año 2000.

Cuatro sectores concentran el 50% del valor generado por la industria en términos de valor añadido y ocupación. Los tres sectores que más contribuyen, tanto en valor añadido como en ocupación son: alimentación y bebidas; manufactura de metales; y vehículos de motor y componentes. A estos tres sectores se les suma el sector químico en términos de valor añadido y textil y confección en términos de ocupación.

El tejido empresarial de la industria española se caracteriza por un peso muy relevante de las pymes. Si bien la distribución de las empresas por tamaño es similar a la del resto de Europa, se observa que las grandes empresas en España generan un menor VAB en comparación con la UE27 o Alemania, donde las micro empresas y pequeñas empresas tienen menor peso.

El porcentaje de exportaciones industriales sobre el VAB de España (34%) es comparativamente menor que el de la mayoría de países de la UE, tanto de los más grandes (ej.: 43% de Alemania) como de los más pequeños (ej.: 161% de Hungría o 98% de Lituania)

Los medios productivos de la industria española se renuevan en promedio con menor frecuencia que en el resto de Europa. Al amortizarse durante periodos largos, las máquinas pueden quedar desfasadas respecto de las novedades en equipamiento productivo, lo cual puede afectar a la productividad, los costes de mantenimiento y la calidad de los productos.

En cuanto a la productividad, España se sitúa en la media europea, con 53.000 euros anuales de VAB generados por cada trabajador industrial

manufacturero. Países con costes laborales inferiores a los de España también presentan grados de productividad menores. En cuanto al precio de la electricidad industrial, España se sitúa como el cuarto país de la UE con precios más elevados de electricidad (11,1 €/kWh, respecto a la media de 9 €/kWh). Con respecto al coste medio del gas, España está en la media europea, con un 7,7 €/G Julio.

Las competencias requeridas por parte de las empresas industriales cambian con la transformación digital y la evolución de los medios productivos. En consecuencia, según las apreciaciones de la industria, es preciso y urgente que la formación se adapte y se aumente el nivel de la base laboral mediante formación en el trabajo y en el sistema educativo.

Obstáculos y Líneas de Actuación



Términos de Interés

Realidad virtual

Entorno de escenas u objetos de apariencia real, generado por un software especializado, y que permite al usuario interactuar con ese entorno en mayor o menor grado. Se combinan objetos físicos con objetos virtuales en una aplicación que combina la información real obtenida con la virtual para emular la realidad. competencias requeridas por parte.

Sensores

Los sensores son unos dispositivos que permiten detectar características físicas o químicas de su entorno y sus variaciones. Los wearables, por ejemplo, son un tipo de dispositivo que incorpora un microprocesador y uno o varios sensores y que acompaña al usuario y puede interactuar con el mismo.

Próximo Encuentro
Jueves 31 de Marzo de 2016, 19:30 h

"Seguridad"

Ponentes :
Carlos Bachmeier
Javier Jarauta

Lugar : ETS Ingeniería del ICAI
C / Alberto Aguilera, 25 (Madrid)

