

Febrero de 2023

Año 7. Número 54

<https://www.linkedin.com/company/observatorio-industria-4-0>

[www.observatorioindustria.org](http://www.observatorioindustria.org)

[Observatorio en Youtube](#)



**Group - IPS**  
Industrial Projects Services

# REFLEXIONES

## Gamificación, Metaverso y otras tecnologías inmersivas en la industria

Cuatro décadas lleva el mundo de la industria apostando por la transformación digital, buscando conjuntamente lo que más puede ayudar al sector. Así lo aseguraba Gloria Díaz, gerente de **Conetic** (Confederación Española de Empresas de Tecnologías de la Información, Comunicación y Electrónica), en el encuentro que, con el título "Realidad inmersiva y gamificación", celebraba el **Observatorio de la Industria 4.0** el pasado 23 de febrero.

El encuentro tenía lugar en el GameLabsNet que el Centro Español de Logística (CEL) tiene en el municipio madrileño de Coslada. Un espacio creado como punto de referencia para que las empresas prueben in situ tecnologías inmersivas, como la realidad virtual o la realidad aumentada, y experimenten cómo éstas pueden favorecer el desarrollo de sus negocios. Este lab es uno de los dos existentes en España (el otro está en Bilbao) y uno de los seis que se reparten entre nuestro país y los vecinos Francia y Portugal. Y allí también se apuesta por la formación, un punto clave, según todos los participantes en este encuentro, para conseguir la implantación de tecnologías en la industria.

De ahí el **programa Acelera Skills**, de este "laboratorio tecnológico", que ofrece cursos de capacitación y especialización en tecnologías inmersivas, enfocados tanto a perfiles técnicos como directivos. Y de ahí también el caso práctico presentado por Wetak, que ha desarrollado un entorno formativo virtual para Gonvarri Industries basado en la gamificación. Esta metodología, que consiste en usar las dinámicas propias del juego en entornos que, a priori, no se conciben como lúdicos, ha resultado ser muy ventajosa para motivar y estimular a los empleados a formarse. Además, los estudios certifican que permite interiorizar y fijar los conocimientos entre un 10% y un 15% más que la formación tradicional.

Y si la gamificación ha demostrado su validez al servicio del aprendizaje, otras tecnologías, como el gemelo digital, el 3D y la inteligencia artificial, han ayudado a mejorar su servicio al cliente a Dimeco gracias a la aplicación creada para ellos por Immersia, otro de los casos prácticos que se mostraron en el encuentro. Porque, como concluía Álvaro Barrios, de Idom, "la tecnología no es un fin en sí misma, sino un medio para conseguir algo, y siempre pensando desde el punto de vista del cliente y de sus necesidades".

Puedes acceder al encuentro en este **enlace**

### Próximo Encuentro

El próximo día 23 de marzo celebraremos el encuentro Machine Learning y aplicación a procesos industriales

### NOTICIAS

REDEX son las siglas de la Red de Expertos del Modelo EFQM del [Club Excelencia en Gestión](#). Si estás interesado en saber más sobre la aplicación del Modelo EFQM puedes contactar con los REDEX de Referencia: Comtec, Eficil y Qualitas haciendo clic [aquí](#).

El [Club Excelencia en Gestión](#) propone una nueva sesión formativa para empezar a trabajar con la Plataforma de Evaluación EFQM Digital, muy útil si deseas realizar una autoevaluación EFQM o si tu organización quiere obtener un Sello EFQM. La sesión se celebrará el próximo 27 de marzo de 15:30 a 17:30 horas. Más información e inscripción [aquí](#).

### AYUDAS (elaborado por Arosa I+D)

**PERTE\_Agua**. Desde septiembre de 2022 está publicada la [orden de bases](#) de este proyecto estratégico destinado a la [digitalización del ciclo del agua](#) en municipios, comunidades de regantes y sector industrial, que movilizará más de 2.790 millones de euros del PRTR. Las convocatorias aún pendientes, pero es importante prepararse anticipadamente.

Primera convocatoria del IDAE de ayudas para proyectos innovadores de almacenamiento energético que se hibriden con instalaciones de generación de energía a partir de fuentes renovables dentro del **PERTE\_ERHA**. Solicitudes hasta el 20 de marzo de 2023. [Resumen](#).

Convocado **CDTI-NEOTEC 2023**. Subvenciones a empresas jóvenes (>6 meses y <3 años) de base tecnológica, dotada con 40 millones de euros. Se trata de una convocatoria muy competitiva (históricamente se aprueba ~25% de las solicitudes), que en 2022 ofrecía hasta 250.000€ (y 325.000€ si se contrataban Doctores) a fondo perdido para impulsar el plan de empresa a 1 ó 2 años. Solicitudes hasta el 20 de abril. Las condiciones en [web CDTI.es](#) y resumen en [web AROSA I+D](#). Se convoca, además, una dotación propia de fondos para **NEOTEC-Mujeres** (equipo liderado por mujeres).

**Ley de Industria**. Aprobado el anteproyecto de la nueva ley dentro del PRTR (Plan de Recuperación) que modernizará el marco jurídico industrial anterior, de 1992). Su objetivo es impulsar la modernización y la productividad del ecosistema español de industria y servicios, mediante la digitalización de la cadena de valor, el impulso de la productividad, la competitividad y la mejora de la eficiencia energética de los sectores estratégicos claves en la transición ecológica y la transformación digital. Nuevos mecanismos de apoyo: medidas de impulso y apoyo a ecosistemas industriales, acompañamiento a la industria intensiva en energía en su descarbonización, áreas industriales, internacionalización, *sandboxes*. Aquí la [presentación de Mincotur](#).

El gobierno ha aprobado el nuevo **Plan Más Seguridad Energética** (Plan +SE) del Miteco, que contiene 73 medidas, estructuradas en seis grandes bloques: ahorro y eficiencia energética; impulso de la transición energética; protección de consumidores vulnerables, hogares y empresas; medidas fiscales; autonomía estratégica; y solidaridad con el resto de socios europeos. Puedes consultar el resumen ejecutivo en este [enlace](#).

**Castilla y León** ofrece **subvenciones al Fomento de la Industria 4.0** o Digitalización Industrial. Hasta 150.000€ (75% del gasto) en inversiones en activos y en subcontrataciones. Actuaciones/proyectos subvencionables: fabricación avanzada con maquinaria, fabricación aditiva; robótica avanzada y colaborativa; IIoT; IA en entorno industrial; sistemas ciber-físicos; RV; RA; y gemelos digitales. El Boletín Oficial de Castilla y León publica las [bases reguladoras](#).

Publicadas también en el Boletín Oficial de **Castilla y León** las [bases reguladoras](#) de las **subvenciones para Impulsar la Ciberseguridad Industrial**. Hasta 20.000€ (75% del gasto) en Inversiones en activos y colaboraciones externas para actuaciones/proyectos subvencionables de protección ante ciberataques para entornos IT/OT; securización de accesos remotos y de datos; evaluación de la ciberseguridad del *software*; concienciación de plantilla; diagnóstico; buenas prácticas; implementación de dispositivos; capacitación; planes de contingencia...